SEGA SATURN™

COMPACT disc

取扱説明書



この度はサンソフト・セガサターンCD「アルバートオデッセイ外伝 レジェンド オブ エルディーン」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただいた上、正しい方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は再発行しませんので大切に保管してください。
このソフトウェア及び「取扱説明書」の内容は、予告なく改良による変更修正を行う場合がありますのでご了承ください。



ゲームを遊んでいる最中は、セガサターン本体のCDドアのオープンボタンを押さないでください。
CDドアを開けると、ゲームが中断されて、セガサターンのマルチプレイヤー画面に戻ります。
特殊なコントローラを使用すると、誤動作を起こす場合があります。
このゲームで遊ぶ時はセガサターンに付属しているコントローラをご使用ください。



CONTENTS

ストーリー

勇者アルバートの名を歴史に残した大戦より数百年‥‥。
人間とモンスター達の間には協定が結ばれ、およそは共存が可能と思われていた。
この平和が永遠のものでは無いことに人々が気付いたのは、つい最近のことである。
大陸全土で、モンスターによる人間の街や村への無差別な攻撃が始まったのだ。
故郷の村カルミレートを失い、両親の死体の傍で泣いていた少年は、ハーピーの娘ライアに拾われる。
そして、ハーピー達の森で彼らの一員として育てられた少年が、立派な若者へと成長した十数年後‥。



ワールドマップ







キャラクター紹介



●パイク●

このゲームの主人公、ゴブリンの襲撃によって滅びた村カルミレートの生き残り。魔法の短剣ファティーを持つ。両親は赤子だった主人公をゴブリンの魔手から守ろうとするが、魔法の短剣ファティーを残して他界してしまう。その直後、上空を通りかかったハーピーの娘ライアに拾われ、彼女達の森で部族の一員として育てられた。



●エカ●

このゲームのヒロイン、ギガールの街の酒場で歌姫を生業としていた。
手先が器用で、主に飛び道具を得物とし、回復や間接を中心とした魔法を操る。彼女の両親は神官で、町の多くの人々の為に働きすぎて過労に倒れてしまった。



●レオス●

誰にでも平等な愛をもって接する黒髪の女神官（巫）。
その魔力は確かで、この若さにして絶大な支持を受けるソラスの街の代表者。得物はいっさい持たず、鍛えられた己の体から繰り出される体術と、高度な回復魔法を武器にする。



●エルダー●

誇り高き竜人族の戦士で、高い生命力は毒や麻痺などの攻撃を全く寄せ付けない。得意の二刀流と、様々な効果を持つブレスで戦う姿は、まさに鬼神の様である。
恐ろしい容姿とは裏腹に、非常に仲間思いで心優しい。



●アモン●

背中に大きな翼を持った鳥人族のキザで陽気なニューハーフ戦士。その翼は、どんな怪物にも勝る俊敏さを生み出し、空中からのポールウェポンによる攻撃は、一度に複数の敵を攻撃する事もできる。
また、人一人ぐらいであれば、連れて飛ぶ事ができる。その風体から、部族の間で侮辱の念を受けていたが、ただ何者にも捕らわれない自由人なだけなのである。



●ルー●

主人公に目を付けた、大きな荷物を背負った半獣人の商人。半獣人である事に、多少のコンプレックスを持つ勝ち気な少女。根っからの商人で、儲かる場所にならば何処にでも現われる。



●エスタン●

謎に包まれた老魔導師。
何かを探している様子です。



●セラミス●

ガイのお供をしている
生真面目な剣士。

●バルト●

ガイのお供をしている
皮肉屋の老魔導師。

●ガイ●

アルバートの血を引く勇者。



●ファティー●

人格を持ち、人の言葉を話す魔法の短剣。
主人公とは主従の関係にあります。



●ライア●

主人公の育ての親にあたる
ハーピーの娘。
今では実の親子以上の深い
絆で結ばれています。



●ベルナード●

ラドリア術師団の一員にして、「氷の貴公子」の二つ名で呼ばれる極めて残忍で、屈折した性格の魔導師。彼の出現によって、主人公はハーピーの森から旅立つことになります。

●ラチェスタ●

「地獄の聖女」の二つ名で呼ばれる女神官。
狂わしいほどにベルナードのことを慕っており、彼の為だけにラドリア術師団にいる。





●バラン●

ゴートの南西に砦をかまえる豪快無比な義賊のお頭。

●ノーマ●

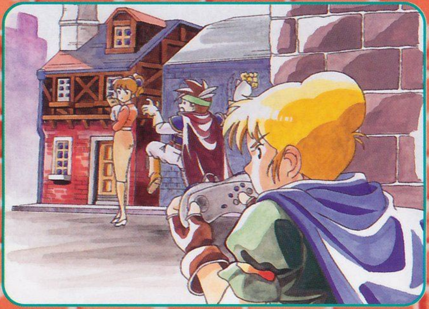
バランに魔剣マッドライカーを与えた謎の女魔導師。
いつもバランの傍らにいる。



操作方法



〈コントロールパッドのみを使用します〉



【各ボタンの設定】

●方向ボタン…………

カーソル、キャラクターの移動に使用します。

●A・Cボタン………

コマンドを決定する場合、文字を送る場合などに使用します。

また、人に話しかけたり、目の前を調べたりする場合にも使用します。

●Bボタン……………

コマンドをキャンセルする場合に使用します。

●X・Y・Zボタン………使用しません。

●L／Rボタン………

道具・呪文選択ウィンドーのページ切り替えに使用します。

●スタートボタン……

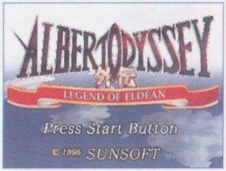
ゲームをスタートさせます。

ゲーム中では、サブ画面を開くのに使用します。

ゲームの遊び方

●ゲームスタート

セガサターン本体にセガサターンCDを正しくセットして電源を入れて下さい。
右の様な画面が出ましたら、スタートボタン又は、Cボタンを押すとセーブ・ロード画面になります。



●セーブ・ロード画面

はじめから、もしくはつづきからを選び、Cボタンを押します。
つづきからを選ぶと、ファイル画面になります。
ファイルを選ぶと、前回セーブをしておいた場所からゲームを再開できます。



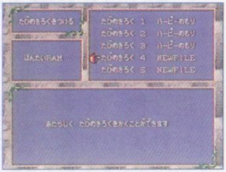
【セーブ方法】

旅の途中に立ち寄る主な街や村には「賢者の水晶」が有ります。
水晶に向かって祈りを捧げて下さい。（Cボタン）
セーブ画面に切り替わります。



賢者の水晶

【セーブファイル】



セガサターンの本体RAMと、パワーメモリー（別売）のカートリッジRAMに、それぞれ最大5つまで保存できます。
カートリッジスロットにパワーメモリーが接続されている時は、どちらに保存するか選んで下さい。
バックアップRAMの空き容量が少ないと保存ができない場合があります。

●サブ画面

ゲーム中スタートボタンを押すことでサブ画面を開くことができます。
各コマンドは方向ボタンの上下で選択してCボタンで決定します。
リストが複数ページに渡る場合は、L＆Rボタンでページの切り替えが出来ます。



【道具コマンド】

現在持っている道具のリストが表示されます。カーソル位置の道具の効果と効果の対象が表示されます。道具の後ろの数字が、道具の残り個数です。

【呪文コマンド】

攻撃呪文以外の呪文を使います。カーソル位置の呪文の効果と効果の対象、それに消費MPなどが表示されます。

【装備コマンド】

持っている武器の中から装備可能なものを装備します。

【強さコマンド】

キャラクターごとに様々な能力値が表示されます。

HP・・・・・・・・・・キャラクターの耐久力と、その最大値です。0になると気絶します。
MP・・・・・・・・・・キャラクターの精神力と、その最大値です。呪文を使うために必要です。
LV・・・・・・・・・・キャラクターのレベルです。
NEXT・・・・・・次のレベルアップまでの必要な経験値です。
こうげき・・・・・・キャラクターの攻撃力です。攻撃値に、武器による修正を加えたものです。
ぼうぎょ・・・・・・キャラクターの防御力です。防御値に、防具による修正を加えたものです。
めいちゅう・・・・武器攻撃の命中率です。
この値が高いほど、攻撃があたりやすくなります。
かいひ・・・・・・・・武器攻撃に対する回避率です。
この値が高いほど、攻撃をよけやすくなります。
すばやさ・・・・・・キャラクターの反応速度です。
戦闘時、この値が高いキャラクターほど早く行動する事ができます。
まりょく・・・・・・キャラクターの魔力です。
呪文を使う際の効力、及び呪文攻撃に対しての防御力の基本値となります。
せいめい・・・・・・キャラクターの生命力です。
状態変化の呪文に対して抵抗力の基本値となります。
ぶき・よろい・たて・そのた・・・・・・・
現在キャラクターが装備している物の名称です。

【地図設定コマンド】

地図の表示及び、ゲームの環境を変更したり、データーのロードを行うことが出来ます。

カーソル位置……サブ画面、戦闘画面において、前回のカーソル位置を初期状態に戻すか（こてい）、記憶するか（きおく）を選べます。

ファイルロード…タイトル画面から呼び出す場合と同様に、ファイルロード画面へと移ることが出来ます。
この場合は、キャンセルボタンを押すことで、再びサブ画面に戻ってこれます。

サウンド…………ＢＧＭのステレオ・モノラルを切り替えることができます。

●バトル画面



【戦闘の進め方】

敵と遭遇すると、自動的にバトル画面に切り替わります。
バトル画面ではすばやさの値が高い順番に行動します。
行動の順番がまわってきたキャラクターには、方向ボタンに対応したアイコンが表示されます。

方向ボタンで、そのキャラクターに行動させたいアイコンを選択して、Cボタンで決定してください。
戦闘中HPが0になったキャラクターは気絶して、戦闘不能となります。
戦闘不能となったキャラクターは、戦闘終了後HP1の状態で復活します。
戦闘中、何らかの形で全員が戦闘不能となった場合は、即座に戦闘が終了して、ゲームオーバーとなります。
その場合、セーブしておいたところからのやり直しとなります。

【経験値と戦闘終了】

敵、もしくは味方のキャラクターが全滅するか逃亡するまで、戦闘は続けられます。
敵を全滅させた時点で、戦闘不能でないキャラクターは、敵グループにより定められた量のＥＸＰ（経験値）を獲得して、戦闘を終了します。
更に倒した敵によっては、それなりの戦利品を得ることもあります。
しかし、逃亡を選択して戦闘を終了させた場合は、何も得ることが出来ません。

【キャラクターの成長】

各キャラクターのレベルは、主に戦闘で獲得するＥＸＰが一定量貯まるごとに１ずつ上がります。
レベルが上がると、そのキャラクターの各能力値が上昇します。
レベルによっては、新たな呪文や特殊攻撃を覚えることもあります。

【バトル画面の構成】

中央画面では、右側が味方キャラクター、左側が敵キャラクターの行動グラフィックとなります。



❶モンスター名‥遭遇中のモンスターの名前と数が表示されます。

❷アイコン‥‥‥行動を選択します。

【キャラクターウィンドゥ】

※キャラクターごとのステータスや状態マークが表示されます。



❸ＨＰバー‥‥‥ＨＰの現在値をバーゲージによって表わしたものです。

❹ＨＰ‥‥‥‥‥ＨＰ（ヒットポイント）の現在値です。

❺ＭＰ‥‥‥‥‥ＭＰ（マジックポイント）の現在値です。

【アイコン】



攻撃

装備している武器で攻撃を行う場合に、このアイコンを選びます。
アイコン選択後、攻撃の対象者にカーソルを合わせ、A又はCボタンで決定して下さい。



呪文

呪文を使用する場合に、このアイコンを選びます。
現在までに覚えた呪文のリストが、表示されますので、使用したいものにカーソルを合わせ、A又はCボタンで決定して下さい。
続けて、対象者の選択に移ります。
この時点で、選択された呪文を対象者が必要としない場合は、吹き出しによる警告があります。



道具

道具を使用する場合に、このアイコンを選びます。
現在所有する道具のリストが表示されますので、使用したいものにカーソルを合わせ、A又はCボタンで決定して下さい。
続けて、対象者の選択に移ります。



防御

このアイコンを選ぶと、再び行動の順番が回ってくるまでの間、そのキャラクターの防御力が上昇します。



逃亡

モンスターから逃げ出したい場合に、このアイコンを選びます。
ただし、イベントでの戦闘は逃げられません。



ドラゴンブレス

竜人族のみが習得可能な特殊能力、ドラゴンブレスを使用する場合に、このアイコンを選びます。
ドラゴンブレスは、ＭＰを消費しない魔法だと考えて下さい。



イーグルダンス

鳥人族の習得可能な特殊能力、イーグルダンスを使用する場合に、このアイコンを選びます。
イーグルダンスは、複数の対象を一度に攻撃することが出来る能力ですが、一体ずつへのダメージ量は減少します。

【状態マークの説明】

敵の攻撃等により、体の状態に異常をきたすとキャラクターウィンドゥに状態マークが表示されます。状態の異常は、戦闘終了後に回復します。

毒……毒をうけたキャラクターは、呪文かアイテムで治癒をしない限り、少しずつＨＰを失っていきます。

麻痺……麻痺して身動きの取れなくなったキャラクターは、呪文かアイテムで治癒をしない限り、戦闘不能となります。

石化……石にされたキャラクターは、呪文かアイテムで治癒をしない限り、戦闘不能となります。
しかし敵の攻撃も受け付けなくなります。

魅了……魅了されたキャラクターは、呪文かアイテムで治癒をしない限り、敵に操られて味方を攻撃します。

眠り……眠らされたキャラクターは、目がさめるまでの間、戦闘不能となります。

【ステータスの変化】

ステータスの変化は戦闘中でも自然にもとの状態に戻ります。但し、装備した武器による変化は、武器を外さない限り持続します。


一時的に攻撃力がアップしています。


一時的に攻撃力がダウンしています。


一時的に防御力がアップしています。


一時的に防御力がダウンしています。



一時的にスピードがアップしています。



一時的にスピードがダウンしています。


一時的に命中率がアップしています。


一時的に命中率がダウンしています。


一時的に特殊攻撃の抵抗力がアップしています。


一時的に特殊攻撃の抵抗力がダウンしています。


一時的に回避能力がアップしています。


一時的に回避能力がダウンしています。

●ショップ

武器・防具屋‥‥街によって様々な武器や防具が手に入ります。
また、必要の無くなった持ち物を売ることも出来ます。

道具屋‥‥‥‥‥各種の回復・攻撃アイテムなどが売られています。
どこの道具屋でも、売られている物にあまり差はありません。
ここでも武器・防具屋と同様に、持ち物を売ることが出来ます。

宿屋‥‥‥‥‥‥全員のＨＰとＭＰを最大まで回復してくれます。
宿泊料は人数によって違います。

酒場‥‥‥‥‥‥酒を飲みに来ている街の人から、世間話や冒険の情報を聞くことが出来ます。

データーリスト

●アイテム

アイテム名	効果
徳用ミント	味方一人のＨＰを少し回復します。
高級ミント	味方一人のＨＰをかなり回復します。
極上ミント	味方一人のＨＰを完全に回復します。
ミンキードリンク	味方一人のＭＰを回復します。
コカトリスの牙	味方一人の石化を治します。(戦闘中のみ使用可能)
バンシーの涙	味方一人の麻痺・魅了を治します。(戦闘中のみ使用可能)
安らぎのハーブ	味方一人の毒を消します。(戦闘中のみ使用可能)
気付けのハーブ	味方一人の気絶を治します。(戦闘中のみ使用可能)
旅人の翼	立ち寄ったことのある街や村に戻れます。(フィールドのみ使用可能)
パワフルポテト	味方一人のＨＰの最大値を上げます。(戦闘中は使用不可)
マジックトマト	味方一人のＭＰの最大値を上げます。(戦闘中は使用不可)
ミラクルマンゴー	味方一人のＨＰ・ＭＰを完全に回復します。(フィールドのみ使用可能)
キャンプセット	味方全員のＨＰ・ＭＰを完全に回復します。(戦闘中は使用不可)
さるぐつわ	敵全員の呪文を封じます。(戦闘中のみ使用可能)
アレフの御札	味方全員の命中率・回避率を上げます。(戦闘中のみ使用可能)
火事場エナジー	味方一人の攻撃力を上げます。(戦闘中のみ使用可能)
魔界のチャイム	モンスターを呼び寄せます。(戦闘中は使用不可)
にこにこカード	持っているだけでお店で安く買い物ができます。(戦闘中は使用不可)
イーリーの指輪	見方全員の攻撃力を上げます。
リュウのツノ	モンスターに遭遇しにくくなります。(戦闘中は使用不可)

●呪文

【攻撃の呪文】

呪文名	MP	効果
エアーアロー	3	敵一体に真空の刃でダメージを与えます。
ヴォーテックス	7	敵全員に真空の刃でダメージを与えます。
フレアボルト	3	敵一体に火炎でダメージを与えます。
バーストフレア	10	敵全員に火炎でダメージを与えます。
アクアランス	5	敵一体に水流でダメージを与えます。
ダイナストリーム	15	敵全員に水流でダメージを与えます。
ライトニング	2	敵一体に雷撃でダメージを与えます。
サンダーブロウ	13	敵一体に雷撃でダメージを与えます。
ブランティルト	5	敵全員に爆発でダメージを与えます。
ビッグバン	18	敵全員に爆発でダメージを与えます。
アースエチュード	15	敵全員に振動でダメージを与えます。
デスバイブル	18	敵全員の命を奪います。
グラビティボム	22	敵全員に重力圧でダメージを与えます。
スターダスト	30	敵全員に流星雨でダメージを与えます。

【攻撃補助の呪文】

呪文名	MP	効果
マインドダウト	7	敵一体を混乱させます。
スリープレビュー	5	敵全員を眠らせます。
バイディング	6	敵一体を動けなくします。
ディスペル	7	敵一体にかかっている呪文効果を打ち消します。
スロウダウン	6	敵一体の素早さを下げます。
クイックネス	8	味方一人の素早さを上げます。
サイレンス	6	敵全員の呪文を封じます。
フォースブレード	6	味方一人の攻撃力を上げます。
フロウブレス	4	味方全員の命中率・回避率を上げます。

【防御の呪文】

呪文名	MP	効果
シャドウミスト	4	味方一人の回避率を上げます。
プロテクション	2	味方一人の防御力を上げます。
メルトバリアー	14	味方全員の防御力を上げます。
マジカルシェル	9	味方一人の呪文に対する防御力を上げます。
セービング	5	味方一人の生命力を上げます。

【回復の呪文】

呪文名	MP	効果
リフレッシュ	3	味方一人の状態を回復します。
リカバリィ	4	味方一人のＨＰを回復します。
リザレクション	15	味方一人の気絶を治し、ＨＰも完全に回復します。

【移動の呪文】

呪文名	MP	効果
テレポーション	15	立ち寄ったことのある街や村に戻れます。

●ドラゴンブレス

ブレス名	効果
アシッドブレス	敵全員に酸の息でダメージを与えます。
ファイアーブレス	敵全員に炎の息でダメージを与えます。
コールドブレス	敵全員に冷気の息でダメージを与えます。
サンダーブレス	敵全員に雷撃の息でダメージを与えます。
ブラストブレス	敵全員に衝撃の息でダメージを与えます。
ポイズンブレス	敵全員の命を毒の息で奪います。
ヒールブレス	味方全員のＨＰを癒しの息で回復します。

⚠ 注意　セガサターンCD使用上のご注意

●健康上のご注意●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

●おことわり（必ずお読みください）●

この取扱説明書をよく読み正しい使用方法でご使用ください。
正しい使用方法以外で、故障が発生した場合や、障害が起きた場合の責任は一切負いかねます。
商品の企画、生産には万全を期しておりますが、ゲーム内容が複雑なため、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。そのような場合、弊社までお問い合わせください。お問い合わせの際には、住所・氏名・電話番号と、購入店名・購入日も必ずお知らせください。
正常に動作しない商品に関しましては、その症状を詳しく明記の上、着払い指定にて弊社までご郵送ください。その際、商品は必ず梱包してください。郵送中の破損や、故障の責任は一切負いかねます。送られて来た商品につきましては早急に調べ、症状が確認された物については新品と無償交換いたします。但し、誠に勝手ながら中古品は保証の対称外とさせていただきます。ご了承ください。
商品の仕様による物や、商品自体の原因ではないと思われる物に関しては、そのまま送り返しいたします。尚、お客様の不注意による故障や破損、長期の使用による故障等、当社の責によらない理由での動作不良の場合は交換できません。
ゲームの裏技や、攻略法等、ゲーム内容に関するお問い合わせには一切お答えできませんので、何卒ご了承下さい。
又、ゲーム内容に関する意見や案は、ハガキにてお知らせください。

電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意下さい。
TEL.（052）252−2241
電話受付時間／月～金曜日（祝日を除く）10～17時

T-1507G　サン電子株式会社　SUNSOFT®